

HỆ THỐNG GIAO TIẾP TRAO ĐỔI HÌNH ẢNH

I. Nguồn gốc

- Picture Exchange Communication System – hệ thống giao tiếp trao đổi hình ảnh
- Được sáng lập vào năm 1985
- Chương trình tự kỷ ở Delaware, Mỹ
- Đồng sáng lập: Andy Bondy và Lori Frost
- Dạy giao tiếp chức năng
- Có thể dùng cho nhiều độ tuổi

1.1. Giai đoạn 3A: Phân biệt đơn giản

- Bắt đầu với vật rất yêu thích so với vật không thích
- Dạy trẻ chọn tranh
- Sắp xếp lại tranh sau mỗi lần thử

➤ Giai đoạn 3A: Đáp ứng đúng

Các bước	Người dạy	Người học
	Dụ dỗ với hai vật	
		Đưa đúng tranh
	Phản hồi: đúng rồi, oh, huh..	
		Đưa vật củng cố cho trẻ

➤ Giai đoạn 3A: Đáp ứng không đúng

Các bước	Người dạy	Người học
	Dụ dỗ với 2 vật	
		Đưa không đúng tranh đích
	Đưa vật tương ứng với tranh	
		Trẻ phản ứng tiêu cực
Làm mẫu	Chỉ cho trẻ tranh đích (tương ứng với vật củng cố yêu thích)	
Luyện tập	Xò tay gán tranh đích và che tranh còn lại	Đưa đúng tranh đích
Chuyển hướng	Làm điều này “vỗ tay...”	
Lặp lại		Trẻ làm theo người dạy

	Dự dõ với 2 vật	Đưa đúng tranh đích
	Đưa vật củng cố và khen ngợi	

➤ **Quy trình sửa lỗi 4 bước**

- Bước 1: Làm mẫu
- Bước 2: Luyện tập
- Bước 3: Chuyển hướng
- Bước 4: Lặp lại

➤ **Luyện tập giai đoạn 3A**

Cộng sự giao tiếp
Cho trẻ thấy cả hai vật
Quy luật ½ giây ngay lúc trẻ chọn tranh
Quy trình sửa lỗi 4 bước
Di chuyển tranh trong trang sách giao tiếp sau mỗi lần thử
Không có gợi ý chi tiết

- **Các tiêu chuẩn thành thạo:** Trẻ trao đổi đúng tranh 80% số lần thử dùng một số các bức tranh đích với các bức tranh đánh lạc hướng